

# Konkurranseregler for Bruksridning



## **Målet med konkurransen:**

**En konkurranse der hester av alle raser kan delta.**

Målet er å trene hest og rytter slik at ekvipasjen skal kunne håndtere ulike situasjoner, gjennom tillit som bygges opp mellom rytter og hest.

Målet er å skape forståelse for hvordan hesten fungerer ved en god håndtering og med en god hestekjennskap.

Hesten skal lære å stole på og lyde sin rytter.

## **Allmenne bestemmelser**

### **Hestens alder:**

For å delta må hesten være minst 4 år gammel.

Den må ha god kondisjon og velstelte hover. Hopper med føll under 6 uker kan ikke delta.

### **Rytterens alder:**

Rytteren skal ha fylt 14 år før start, (aldersdispensasjon kan gis av arrangøren) ved NM – kan ikke alderen understige 12 år. Forutsetningen for dispensasjon er at rytteren selvstendig kan håndtere hesten.

### **Antall starter pr hest:**

Hest kan starte 2 ganger ved samme konkurranse med ulike ryttere.

Ved NM bare en start pr. hest.

Om ryttere ved distriktsstevner starter med mer enn en hest skal det ved påmelding oppgis hvilken av hestene som skal kvalifiseres til NM, og rytteren skal starte den før den andre.

### **Utrustning:**

Rytteren skal ha hjelm og klær som passer til. Egnet fottøy med hæl.

Sporer kan brukes men ikke over 20 mm. Hesten skal være sadlet med en komplett sadel. Obligatorisk utstyr som mangler og som ikke rettes medfører utestlutning.

Hjelpeøyler gir 1-10 straffepoeng.

### **Doping:**

Verken hest eller rytter må være dopet.

### **Usportslig opptreden:**

Usportslig opptreden på konkurranseplassen medfører 1-100 straffepoeng.

Straffepoeng for usportslig opptreden utmåles av en dommerjury bestående av: overdommer, dommer under ridning samt dommer i funksjonskontroll.

100 straffepoeng innebærer utestengning fra hele konkurransen. Ekvipasje som ikke kommer i tide til funksjonskontroll, og eller ikke til start i tide skal tildeles straffepoeng for usportslig opptreden.

### **Funksjonskontroll:**

Før start skal ekvipasjen gjennomgå funksjonskontroll.

### **Banegjennomgang**

Rytteren skal før første start ha rett til å besiktige banen, samt informeres om tempo, idealtid og maxtid.

### **Hinder/bane**

Hinder er markert med rødt skilt på høyre side og hvitt skilt på venstre side.

Banen skal ries i rett nummerrekke.

Ekvipasje som rir banen i feil nummer rekkefølge, bli utestengt fra hele konkurransen.

Delmomenter skal ries i bokstavorden. Feilridning eller avbrutt ritt innebærer uteslutning fra momentet. Rytteren får fortsette konkurransen men kan ikke plasseres før ekvipasje som har ridd banen uten moment uteslutning.

Ekvipasjen har rett til å passere gjennom et tidligere moment straffefritt.

Ekvipasje som blir utestengt fra ett moment skal tildeles 100 straffpoeng pr. moment.

### **Tidtaking:**

Tid tas fra hestens mule passerer startlinjen til den passerer mållinjen.

### **Gangarter:**

Banen skal ries i skritt, trav og galopp etter som det er skiltet med.

Gangartsbyttet skjer idet rytterens sjenkel passerer skilt med ganganvisningen.

Feil gangart som ikke korrigeres innen 2 sek gir 1 straffepoeng pr. påbegynt 2 sekunders periode.

### **Ideal og Maxtid:**

Idealtid og maxtid beregnes slik:

Idealtid: skrittlengder 70-90m/min, trav strekninger 130-180m/min, galopp strekninger 150-200m/min. tillegg for stopp, og av og på sitting etc.

Maxtid: 50% tillegg på idealtiden. Overskredet idealtid gir 2 straffepoeng pr. påbegynt 5 sek periode.

Overskredet maxtid medfører utestengning fra hele konkurransen.

Ridedommeren har rett til å vise ekvipasjen ut av banen ved overskredet maxtid eller om rytteren ikke behersker hesten.

**Ved like sluttpoeng måles plasseringen etter hvem som har minst poeng i:**

- 1: Stopp
- 2: Rygging i vinkel
- 3: Bedømming under ridning
- 4: Den ekvipasjen som er nærmest under idealtiden

**Arrangøren:**

Arrangøren avgjør vanskelighetsgrad på banen og skal streve for at alle ekvipasjer skal kunne ri samme bane.

Ved behov er det lov med klasseinndeling.

**Arrangøren bestemmer også hvilke momenter som skal være med i konkurransen.**

**Dog skal funksjonskontroll, dømming under ridning, stopp og rygging i vinkel alltid være med.**

**Protest:**

Eventuell protest skal av tevla leveres skriftlig innen 15 min etter resultatets offentliggjørelse. Protesten avgjøres av en jury bestående av overdommer, ridedommer og dommer i funksjonskontroll + eventuelt aktuell moment funksjonær.

## Konkurransen-momenter

### Funksjonskontroll før start.

Med hest ved hånden menes at rytteren leder hesten inn i funksjonskontrollen uten sal og stiller opp hesten med den manfrie siden mot dommeren.

Deretter kommanderer dommeren skritt og trav.

Etter det sier dommeren ifra når rytter kan sale opp hesten.

Det skal finnes tilgjengelig oppstigningsrampe/trapp eller krakk av rimelig høyde tilgjengelig, og rytter skal ikke idømmes straffepoeng for å benytte denne.

Ved oppsitting skal ekvipasjen stå stille.

Hestens kondisjon, stell og hovpleie. Max 10 str.p..

Utrustningens kondisjon,

Tilpassing og påsading. Max 10 str.p.

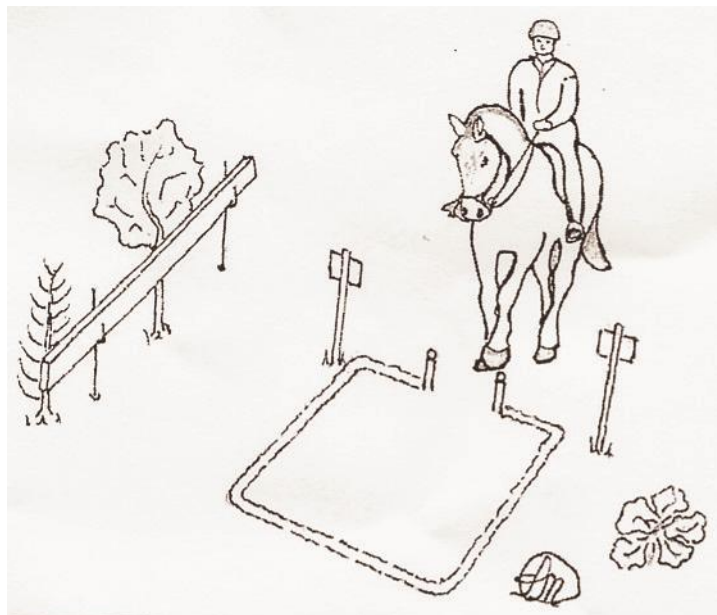
Påstigning og avstigning. Max 10 str.p.

Ekvipasjens opptreden  
og obligatorisk utrustning. Max 10 str.p.

Usportslig opptreden. Max 100 str.p

**Klarer ikke rytteren å sadle og sitte opp innen 5 minutter er ekvipasjen utestengt fra hele tevlingen.**

## Snu i trangt rom



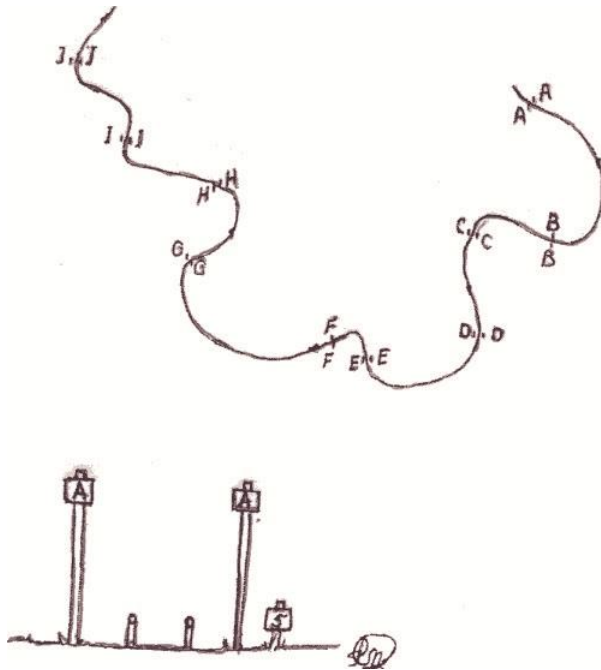
Ekvipasjen skal ri inn og snu i et trangt rom uten å ri på portene eller firkantens øvrige markeringer.

Hesten trækker på eller  
utenfor markeringene.  
Riv av portmarkering  
Hele hesten på eller utenfor  
markeringen samtidig

5 str.p. per steg.  
10 str.p. per gang

Uttestengning

## Porter



Ekvipasjen skal igjennom en serpentin (slalom) bane med 5-10 st porter, med en port bredde som er tilpasset til hester og banemateriell (høye eller korte porter). Portene er markert A- B- C osv.

Hver port som rives      10 str.p. pr. portmarkering

## Stopp



Hestens begge frambein skal stå mellom markeringer på bakken på fastsatt tid som kan variere fra 10 -30 sekunder. Minst ett stopp i oppoverbakke, og ett i utforbakke. De ulike stoppene skal markeres A- B- C osv.

Avstanden mellom markeringsstrekene er 60 cm.

Funksjonæren skal tydelig si ifra til rytteren når frambeina er innenfor markeringene, eller om rytteren har ridd igjennom uten og stoppe, når en eller flere høver er på og utenfor markeringene, og tiden fullføres eller når stoppet er utført.

For kort stopp

1 str.p. pr påbegynt

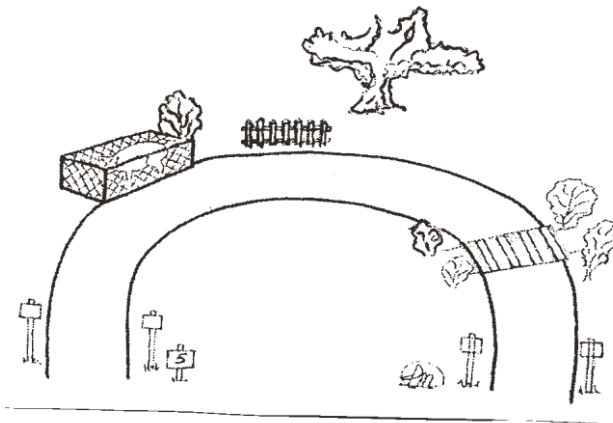
2 sek. periode.

Gjennom stoppet uten å stoppe

30 str.p.



## Lydighetshinder



Det kan brukes lydeffekter, eller flagrende ting.  
Hinderet skal passeres i hele dens lengde.

1 ulydighet	10 str.p.
2 ulydighet	10 str.p.
3 ulydighet	10 str.p.
4 ulydighet	Utstengning

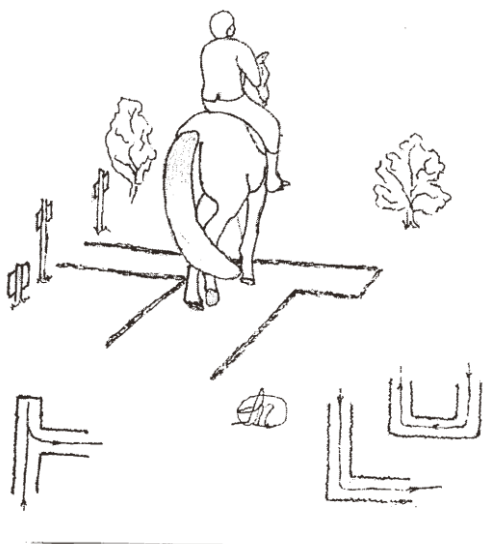
Hesten tramper på eller utenfor markering.	10 str.p.
--	-----------

Ikke passert hinderet i hele dens lengde.	Utstengning
---	-------------

Som ulydighet på de ulike momentene regnes:  
Holdt, volte, rygging eller utbrytning.

Holdt	= Ekvipasjen stopper
Volte	= Ekvipasjen rir rundt for å gjøre et nytt forsøk.
Rygging	= Ekvipasjen rygger
Utbrytning	= Ekvipasjen bryter ut ved siden av hinderet.

## Ryggning i vinkel



Hesten rygges i vinkel for eksempel i en form av L, U eller T.

Hesten tramper på eller utenfor markering 5 str.p /steg

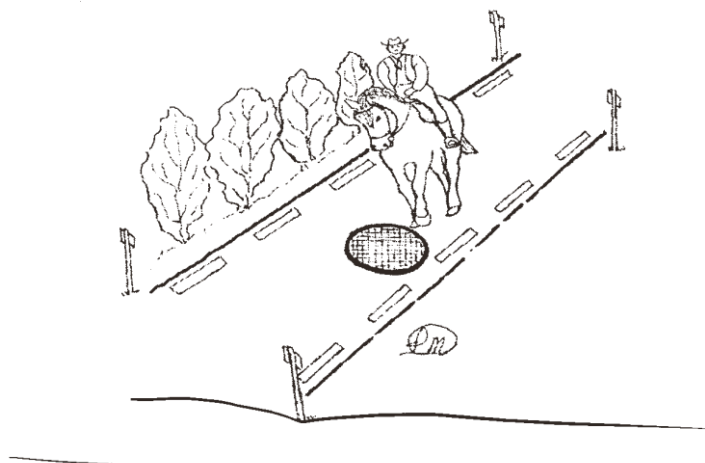
Total vegring for å rygge

Utestengning

Hele hesten på eller  
utenfor markering samtidig.

Utestengning

## Ridning over kumlokk/ plate



Ekvipasjen skal skritte igjennom en korridor over et kumlokk som er jevnt med bakken. Hesten skal trampe på lokket. Hinderet skal passeres i hele dens lengde i ett forsøk uten stopp.

Hesten tramper på

eller utenfor markeringen.

5 str.p. per steg

Ingen hov som har berørt  
eller trampet på kumlokket.

30 str.p

Ekvipasjen stopper 20 str.p. pr.stopp

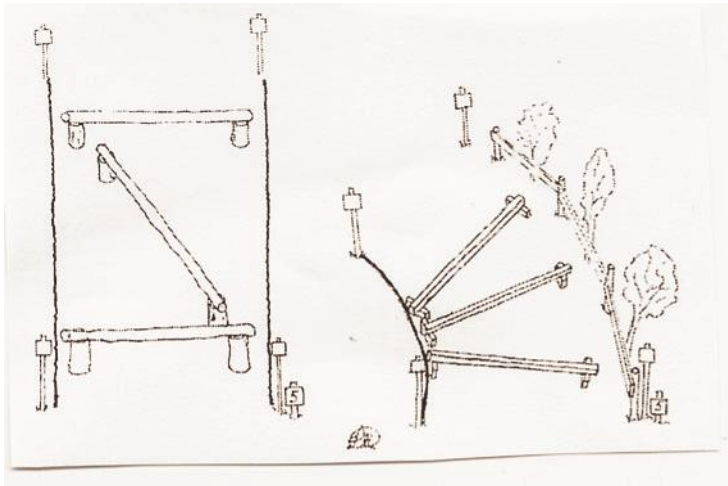
Hele hesten på og eller  
utenfor markeringen samtidig.

Uttestengning

Ikke passert hinderet  
i hele dens lengde.

Uttestengning

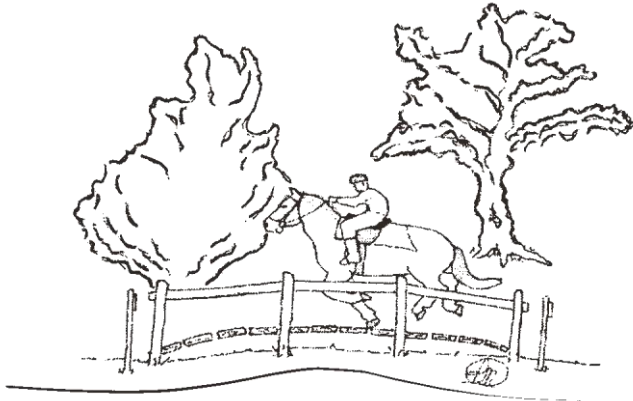
## Skritte over bommer



Hesten skal skritte over 2 -6 bommer max 20 cm høye. Disse kan være plassert etter hverandre eller i en L, i Z eller i en bueform.  
Hinderet skal passeres i hele dens lengde.

Nedreven bom	10 str.p.
1 Ulydighet	10 str.p.
2 Ulydighet	10 str.p.
3 Ulydighet	10 str.p.
4 Ulydighet	Uttestengning
Utbrytning utenfor bom	10 str.p./bom
Ikke passert hinderet i hele dens lengde	Uttestengning

## Bro



Ekvipasjen skal passere over en bro.  
Hinderet skal passeres i hele dens lengde.

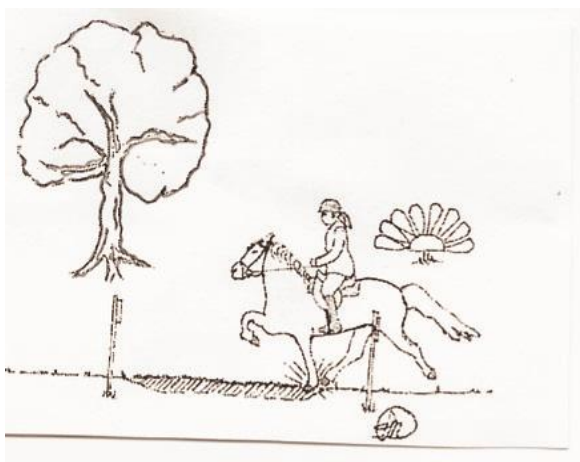
1 ulydighet	10 str.p.
2 ulydighet	10 str.p.
3 ulydighet	10 str.p.
4 ulydighet	Uttestengning

Ikke passert hinderet  
i hele dens lengde. Uttestengning

Som ulydighet på de ulike momentene regnes:  
Holdt, volte, rygging eller utbrytning.

Holdt = Ekvipasjen stopper  
Volte = Ekvipasjen rir rundt for å gjøre et nytt forsøk.  
Rygging = Ekvipasjen rygger  
Utbrytning = Ekvipasjen bryter ut ved siden av hinderet.

## Vannhinder eller presenning



Ekvipasjen skal passere igjennom hinderet i hele dens lengde.

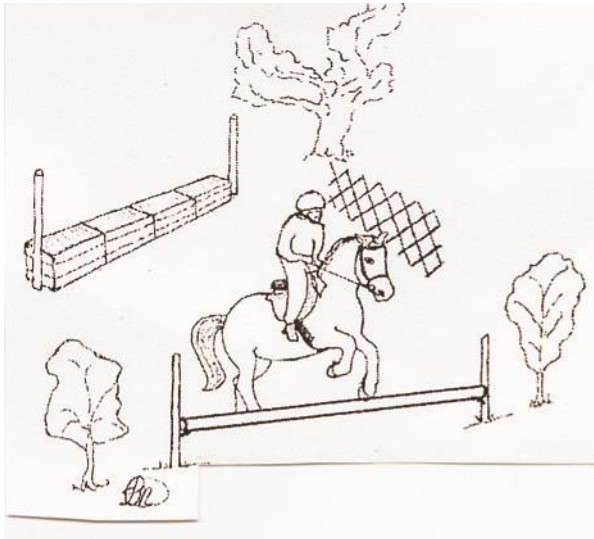
1 ulydighet	10 str.p.
2 ulydighet	10 str.p.
3 ulydighet	10 str.p.
4 ulydighet	Uttestengning
Hesten hopper	20 str.p.
Ikke passert hinderet i hele dens lengde	Uttestengning

Som ulydighet på de ulike momentene regnes:

Holdt, volte, rygging eller utbrytning.

Holdt	= Ekvipasjen stopper
Volte	= Ekvipasjen rir rundt for å gjøre et nytt forsøk.
Ryggning	= Ekvipasjen rygger
Utbrytning	= Ekvipasjen bryter ut ved siden av hinderet.

## Hopping



Ett til tre enkelthinder, max 80 cm høye.

Hinderet skal passeres i hele dens lengde.

Riving	10 str.p
1 ulydighet	10 str.p.
2 ulydighet	10 str.p
3 ulydighet	10 str.p
4 ulydighet	Uttestengning

Ikke passert hinderet

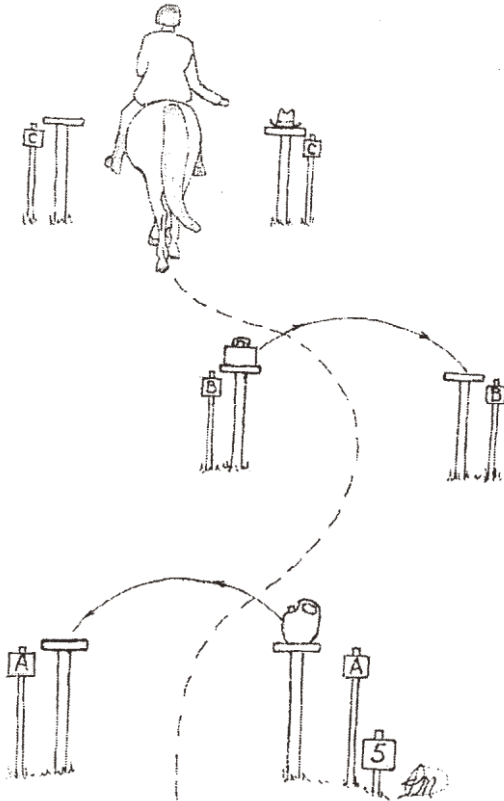
i hele dens lengde. Uttestengning

Som ulydighet på de ulike momentene regnes:

Oppdatert 2017 Styret i Foreningen Arbeidshesten

Holdt, volte, rygging eller utbrytning.

## Flytte gjenstand



Ekvipasjen skal stå mellom to parallelle stolper/ tønner og flytte en gjenstand fra den ene stolpen til den andre. 1-3 hinder.

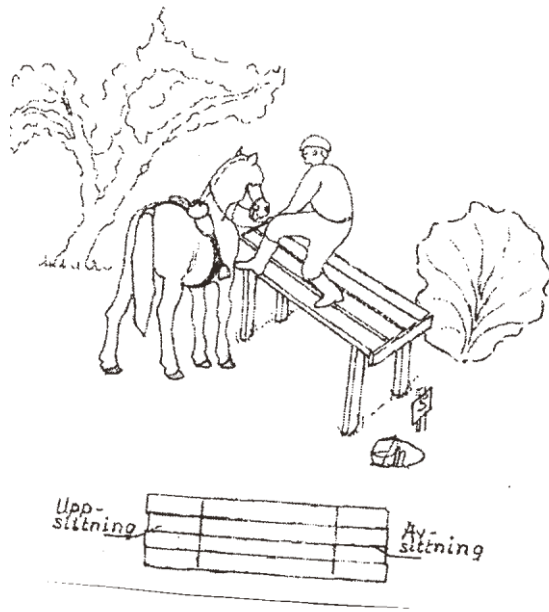
Mistet eller ikke plassert gjenstand. 30 str.p /gjenstand

Ta med seg gjenstand og  
ri rundt for å plassere det. 10 str.p./gjenstand

Ryging er tillatt.



## Lasterampe/ Brygge



Rytteren rir fram til lasterampa og skal gå av hesten med begge føttene på lasterampa innenfor markert område.

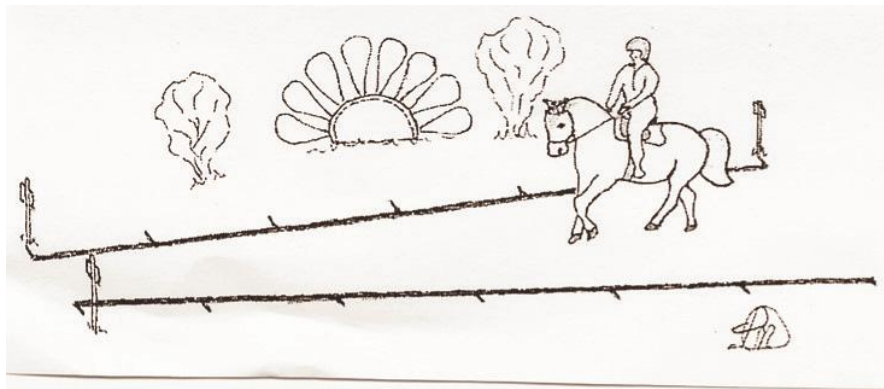
Begge føttene skal også være innenfor markert område for påstigning.

Av og påstigning skal være markert på lasterampen.

Avstigning på feil plass	10 str.p
Påstigning fra feil plass	10 str.p
Rytteren berører bakken	30 str.p.

Ekvipasjen vil for øvrig bli bedømt under momentet for dømming under ridning.

## Trav gjennom korridor



Ekvipasjen skal trave gjennom er ca 20 meter lang og avsmalnende korridor. Inngangen er ca 1-1,5 meter bred og utgangen ca 0,3-1,0 meter bred alt ettersom størrelsen på hestene som skal være med, og konkurransens vanskelighetsgrad. Korridorens sidelinjer er markert med sagflis eller kalket linje. Korridoren deles inn i 6 straffesoner (se tegning). Første sone har høyest og siste har lavest straffepoeng. Ekvipasjen belastes med de straffepoeng i den sonen der første hoven er på eller utenfor linjen.

Hesten tramper på eller utenfor linjen på sone 1	30 str.p
Hesten tramper på eller utenfor linjen på sone 2	25 str.p
Hesten tramper på eller utenfor linjen på sone 3	20 str.p
Hesten tramper på eller utenfor linjen på sone 4	15 str.p
Hesten tramper på eller utenfor linjen på sone 5	10 str.p
Hesten tramper på eller utenfor linjen på sone 6	5 str.p
Ingen hov på eller utenfor linjen.	0 str.p